

# Tävlingsreglemente Klas Ingessons Minnescup 2017

## 1. Spelregler

Klas Ingessons Minnescup spelas efter FIFA:s och Svenska Fotbollförbundets spelregler i tillämpliga delar.

## 2. Tävlingsform grupp- och slutspel

P10 och F12 spelar gruppspel med fem lag. Alla lag möter alla. Ingen gruppsegrare utses – alla är vinnare!

P13 spelar gruppspel med fyra lag i varje grupp under lördagen. Alla lag i gruppen möter varandra. Ettorna plus dom två bästa tvåorna spelar under söndagen A-slutspel, resterande tvåor samt de fyra bästa treorna spelar B-slutspel. Övriga treor samt fyrorna spelar C-slutspel. 3 poäng vid vinst, 1 poäng vid oavgjort. Om något lag hamnar på samma poäng när gruppen är färdigspelad skiljs de åt i följande ordning:

1. Målskillnad
2. Flest gjorda mål
3. Inbördes möten
4. Straffsparkstävling

Söndag 2 juli spelas finalspel i form av A-, B- och ett C-slutspel för P13. Alla lag är garanteras tre matcher. Oavgjorda matcher under finalspelet avgörs enligt FIFA:s modell för straffsparkstävling, undantaget att varje lag lägger tre (3) straffar, därefter varannan.

## 3. Klassindelning

Pojkar 13 (P13)	Födda 2004 eller senare	9-manna
Flickor 12 (F12)	Födda 2005 eller senare	7-manna
Pojkar 10 (P10)	Födda 2007 eller senare	7-manna

#### 4. Matchtid och bollstorlek

9-mannaturnering	2 x 25 minuter	Bollstl: 4
7-mannaturnering	2 x 20 minuter	Bollstl: 4

#### 5. Antal spelare och avbytare

I P13 – 9-manna får åtta utespelare och en målvakt spela samtidigt. Antal avbytare är fritt. I F12 och P10 – 7-manna får sex utespelare och en målvakt spela samtidigt. Antal avbytare är fritt. I samtliga klasser tillämpas sk. fria byten, dvs. utan avblåsning. Byten sker vid mittlinjen.

#### 6. Laguppställning och tröjfärg

Lämnas ifyllt senast 15 minuter före lagets första match i turneringen till arrangören, med namn och fullständigt personnummer.

Notera att endast de ledare som är angivna på laguppställningen har rätt att vistas vid avbytarbänken/ det tekniska området.

Om lagen har liknande tröjfärger, ska det lag som är uppsatt som bortalag byta tröjor.

#### 7. Åldersdispenser

I P13 får en (1) spelare som är ett år äldre delta per match. I F12 och P10 får två spelare som är ett år äldre delta på planen samtidigt.

#### 8. 9-mannaspel

Spelas som 11-mannafotboll med följande undantag:

- Spelas med 7-mannamål. Avstånd till straffpunkt 9 meter.
- Spelplanens mått minskas i bredd och längd, enligt Östergötlands Fotbollförbunds angivna rekommendation.
- Inspark sker på liggande boll från valfri plats inom straffområdet.

#### 9. 7-mannaspel

Spelas enligt Svenska Fotbollförbundets spelregler. Det innebär bland annat:

- Frisparksavstånd är sju meter. Avstånd till straffpunkt 9 meter.
- Felaktiga inkast får göras om.
- Målchansutvisning och offside tillämpas ej.
- Målvakten får ta upp sk. hemåtpass med händerna.
- Inspark utförs på valfri plats i straffområdet. Målvakten får sätta igång bollen i spel genom att sparka bollen från marken eller sina händer, eller genom att kasta ut den.

## 10.Varningar och utvisningar

Spelare som utvisas får inte delta i lagets nästkommande match. Det åligger lagets ledare att se till att spelare som utvisats inte deltar. Vid grov förseelse kan tävlingsledning ålägga ytterligare bestraffning.

Varningar ackumuleras ej.

## 11.Tävlingsledning

Tävlingsledningen består av representanter från cuparrangören. Protest- och bestraffningsärenden handläggs av tävlingsledningen.

## 12.Arrangör och sanktion

Klas Ingessons Minnescup arrangeras av Ödeshögs IK. Turneringen är sanktionerad av Östergötlands Fotbollsförbund